

Oyunun Adı: Kapıyı Aç

Oyunun Yazarı: Krzysztof Choinski

Yazar Hakkında Bilgi: K. Choinski, 1942'de Polonya'da doğan bir savaş çocuğudur. Her

türlü zorluğa karşın öğrenimini tamamlayıp, irili ufaklı 15 kadar oyun yazmıştır. Oyunlarının

çoğu genellikle savaş veya problemlere dayalıdır.

Sahne ve Dekor: Masanın üzerindeki laptop bilgisayar, dolaptaki viskisi, uçuruma benzeyen

penceresi, beyaz koltukları ve mutfuğun salonla birleşik olduđu bir apartman dairesiydi dekor.

Olayların hepsi, bu onbirinci kattaki dairenin içinde olup bitmişti.

Oyuncular ve Canlandırdıkları Karakterler:

Baba (Koca) à Taner Barlas

Normalde çok uysal, sevgili, saygılı ve anlayışlı olmasına rağmen, olaylara verdiği tepkiler onun

bu özelliklerinin yokolmasına neden olabiliyor. Ama yine de, herşeye şevkâtle yaklaşmaya

bakıyor.

Anne (Karı) à Tomris İncir

Becerikli, unutkan, ailesini ön plânda tutamayan, işkolik ve biraz da sinirli olmasına rağmen,

olaylara verdiği tepkilerde, duygusallaştığı görülüyor.

Oyunun Kısa Özeti: Anne ve babanın çocukları ile çok vakit geçirmemeleri ve onlarla

İlgilenmeyip, hep olumsuz davranmalarının sonucunda ortaya çıkan aile problemlerini anlatıyor

'Kapıyı Aç' adlı oyun. Kızlarının intihar etmesinden yakınan anne ve baba, bu durumu açıklığa

kavuşturmak isterken; kavga ederler, birbirlerine kızıp bağırırlar, delil ararlar ve geçmiş

anımsarlar. Bu yaptıkları ikisine de acı verir ama inatlaşarak devam ederler. Daha sonra da

vazgeçip, boşa kavga ettiklerini anlarlar ve barışırlar. Zamanın geri döndürülememesi, onların

barışmalarını sağlar; çünkü zaten bu olay artık sona ermiştir. Kızlarından başka bir oğulları da

vardır. Oğullarının başına da bunun gelmesinden korkarlar ve ona iyi davranıp, onunla vakit

geçirmeye başlarlar.

Oyunun Yorumu: Açıkçası ben bu oyunu; hüzünlü ve ders verici buldum. Oyunun konusu

olmamasına rağmen anlatılan uyuşturucu hakkındaki gerçekler, oyundaki olayın kötülüğünü

açığa vuruyordu. Aile içi sorunların nasıl ortaya çıktığını gördüm ve bunun sayesinde bu hataları

yapmamaya çalışacağım. Böylece hiçbir sorun olmayacağını düşünüyorum. Oyunu izlerken ne

düşündüğümü söylemek zor; çünkü oyun güzel olmasına rağmen, konusunun bir sorun

olmasından dolayı, oyunu izlerken gülemedim. Sorunları olanların da, olmayanların da gitmesini

tavsiye ederim.